

REGOLAMENTO DEL CAMPIONATO ROMANO DI BACKGAMMON 2025-2026

Art. 1. Generalità e comitati di gestione

Il campionato romano di backgammon, edizione 2024-2025 si svolge secondo la formula dettagliata all'articolo 2. Per il corretto svolgimento del campionato, l'assemblea del circolo elegge un Consiglio Direttivo formato dal presidente Luca Danese e dal Vicepresidente Esecutivo e direttore del campionato Massimo Armeni e i consiglieri Pietro Rossi, Giuseppe Puligheddu e Roberto Gennari. Le decisioni sono prese a maggioranza, in caso di parità il presidente ha il voto decisivo.

Per le questioni tecniche di gioco e le procedure, per la formazione dei gironi, per la formazione di squadre per i tornei nazionali, per l'organizzazione di tornei nazionali e internazionali e per ogni altra questione squisitamente di gioco, è confermato il Comitato Tecnico formato dal Commissario Tecnico Antonio Serventi e dai soci Fabio Gullotta e Pietro Cucci.

Per la soluzione di questioni disciplinari è confermato il Comitato di probiviri formato dai soci Fernando Coltellacci, Fabrizio Formicone e Marco Bardella.

Tutte le decisioni del comitato tecnico e del comitato dei probiviri devono essere sottoposte alla ratifica del comitato direttivo.

Art. 2. Formula di gioco:

Fase 1:

I giocatori iscritti al 29 settembre 2025 vengono divisi in quattro gironi: Girone Rosso, Giallo, Azzurro e Girone Verde, che li accolgono in ordine di rating, secondo il seguente schema:

Cucci	Pietro	1873	Wall	Wolf	1865	Anav	Angelo	1863	Gullotta	Fabio	1836
Kyurchiev	Doby	1789	Solazzo	Marco	1792	Armeni	Massimo	1826	Serventi	Antonio	1830
Bardella	Marco	1765	Formicone	Fabrizio	1732	De Lazzari	Luigi	1730	Marin	Marco	1729
Gallo	Pietro	1667	Cusmai	Mauro	1673	Rossi	Pietro	1696	Serban	Vasile	1708
Bonucci	Rodolfo	1665	Puligheddu	Giuseppe	1650	Danese	Luca	1645	Aureli	Federico	1636
Micci	Riccardo	1542	Aliotti	Claudio	1550	Coltellacci	Fernando	1600	De Luca	Dario	1621
Psoroulas	Andreas	1530	Dodea	Cristina	1520	Molaioni	Jacopo	1516	Coltellacci	Dario	1504
Trella	Mario	1495	Possenti	Guido	1500	Falcone	Edoardo	1500	Bolea	Andra	1500
Gennari	Roberto	1483	Anselmi	Roberto	1470	Fiamma	Rosalba	1452	Ionita	Gabriel	1447
Isaia	Sylvie	1283	Guerrini	Leonardo	1390	Violante	Rosa	1407	Grasso	Daniele	1418

Nella prima fase (29 Settembre-8 dicembre) i giocatori di ogni girone giocano all'italiana, tutti contro tutti, quindi nove giornate.

Fase 2:

I primi cinque di ogni girone accedono alla seconda fase, con un girone denominato GOLD, anch'esso giocato all'italiana, per un totale di altre 19 giornate. Il primo di ogni girone parte con un bonus di 4 punti, il secondo di 3 punti, il terzo di 2 punti, il quarto di 1 punto e il quinto di 0 punti. I primi sei vanno a occupare gli spot relativi della griglia dei playoff presentata più avanti.

I giocatori dal sesto al decimo posto dei quattro gironi (20), invece, formano il girone silver.

FASE 3

Alla fine delle 19 partite del girone GOLD e delle 19 del girone Silver il torneo finale si costituirà della seguente griglia playoff:



Art. 3; Tesseramento

Il costo del tesseramento annuale è di 100 euro. Per le sole signore e le/gli studenti il tesseramento annuo una tantum ammonta a 50 euro.

Art. 4. Iscrizione

Il costo dell'iscrizione è proporzionale, per quanto possibile farlo e compatibilmente con le bizzie della dea bendata, all'abilità dei giocatori e della probabilità di vincere un premio. I giocatori che al 31 agosto 2024 avranno più di 1700 punti di rating pagheranno 200 euro, i giocatori sotto i 1699,9 pagheranno 100 euro. Le signore e le/gli studenti pagheranno la quota in ragione del 50%. Il pagamento della quota montepremi è previsto in un'unica soluzione, esclusivamente via bonifico bancario. Per i giocatori nuovi e/o senza rating, esso verrà deciso in misura approssimativa dal Comitato Direttivo su proposta del Comitato Tecnico, se necessario dopo alcune partite di test.

Art. 4.1

Se un giocatore si ritira entro il 31 novembre e se il Comitato Direttivo lo approva, può essere sostituito da un altro giocatore, che subentra acquisendone diritti (punti conquistati). Dopo il 31 novembre, le sostituzioni non saranno più possibili e, in caso di ritiro, se il giocatore ritirato avrà giocato meno dei tre quarti delle partite previste, le partite già giocate vengono annullate ai fini della classifica. Se ne avrà giocate più dei tre quarti, le restanti partite saranno contabilizzate come vinte dagli avversari con il punteggio di 3-0.

Art. 5. Norme di gioco

Art. 5.1

Per ogni giornata, ogni coppia di giocatori previsti dal calendario all'art. 5 disputerà quattro partite al meglio dei cinque punti, da iniziare entro le 21.00 di ogni lunedì (giovedì, se indicato dal calendario di gioco). Per le partite di play-off i giocatori potranno accordarsi per una lunghezza di partita differente, ma se non c'è accordo, la lunghezza dovrà essere quella indicata dal regolamento. Dopo le 21, a meno che il ritardatario non abbia avvertito e ottenuto l'accordo dell'avversario, verranno applicati i punti di penalità in ragione di uno ogni 10 minuti di ritardo. Le partite da giocare sono in ogni caso tutte e quattro, attribuendo un punto per ogni partita vinta.

Ogni giocatore presente prende un punto a prescindere dal risultato: di conseguenza, i punti conquistabili da un giocatore sono in teoria 5, 4, 3, 2 o 1.

Art. 5.2

Rinvii e anticipi

Le partite del campionato, compresi rinvii e anticipi, dovranno essere giocate preferibilmente presso la sede di gioco del circolo. Le partite giocate al di fuori, prima, durante o dopo la giornata di gioco prevista dal calendario, non daranno luogo al punto di presenza. Ogni giocatore avrà a disposizione tre occasioni durante l'anno, per chiedere di giocare online. Se l'avversario accetta (perché ha il diritto di non accettare ed esigere di

giocare dal vivo), i due dovranno concordare tempi e piattaforma di gioco. I tempi dovranno comunque rispettare i limiti qui di seguito e la piattaforma dovrà essere preferibilmente Heroes e in seconda battuta GridGammon. Se non vi è accordo, la questione verrà rinviata al Comitato Tecnico, che prenderà una decisione.

Lo stesso Comitato Tecnico potrà concedere deroghe speciali a giocatori che, per comprovati motivi di lavoro o personali, dovranno assentarsi da Roma per un periodo comunque non più lungo di un mese.

A prescindere da ogni deroga, nella seconda fase del campionato non sarà possibile rinviare partite oltre il limite del lunedì successivo e del lunedì di riposo che, se superato, darà luogo a un automatico 0-0 per i due contendenti coinvolti. Se uno dei due si presenterà due ore prima della partita del lunedì successivo alla partita prevista, otterrà il risultato di 3-0 a tavolino.

Per quanto riguarda i rinvii/recuperi, il socio Roberto Gennari avrà l'incarico di gestire i rinvii e i recuperi. Chi non potrà essere presente un lunedì:

1. potrà accordarsi autonomamente con il suo avversario per recuperare il lunedì successivo alle 19, prima della partita prevista dal calendario il lunedì successivo, appunto. In pratica, se non gioca un lunedì, gioca due partite il lunedì successivo.
2. In alternativa, se non può neppure il lunedì successivo o non può il suo avversario, si può recuperare ogni quarto lunedì, per cui viene ripristinato il riposo generale (come previsto nel calendario di seguito), tranne che per i recuperi e le partite libere o tornei.
3. Se non si riesce a recuperare neppure per il lunedì di riposo, si consiglia a giocatori di accordarsi per un 2-2 salomonico.
4. Se non si riesce ad accordarsi per il 2-2, Roberto potrà proporre al consiglio di acquisire il risultato di 0-0, punendo quindi entrambi i giocatori per negligenza, oppure il 3-0 a favore del più volenteroso. Chi subisce il 3-0 è libero di rivolgersi al consiglio dei probiviri.
5. In qualsiasi momento fra il punto 1 e 4 qui sopra, i due giocatori potranno chiedere il permesso a Roberto di giocare on-line. Questo sarà possibile solo tre volte nel corso dell'anno e Roberto ne terrà la contabilità, ma soprattutto deve vedere la disponibilità di

ENTRAMBI i giocatori: se uno dei due non vuole giocare on line, l'altro deve scegliere una delle soluzioni precedenti.

6. Il giocatore che richiede di giocare on line non ottiene il punto di presenza.

A questo proposito, verrà creata da Roberto un'apposita chat "Rinvii e recuperi", dove i giocatori devono interloquire nel caso non si mettano d'accordo autonomamente e che servirà per giudicare la diligenza o la negligenza dei giocatori.

Gli anticipi comportano il punto di presenza solo se giocati al circolo durante un lunedì qualsiasi, di gioco o di recuperi.

Art. 5.3

Se un giocatore non si presenta, senza aver concordato il rinvio con l'avversario e avvertito il direttore del campionato, verrà dichiarato sconfitto 0-3. Se non si presentano i due avversari della stessa partita, hanno tempo per comunicare lo svolgimento e l'esito della stessa prima del lunedì successivo, pena il risultato di 0-0 per entrambi.

Art. 6. Classifiche e spareggi

In caso di parità di piazzamento fra due giocatori, sarà determinante lo scontro diretto. In caso di parità fra tre o più giocatori deciderà la classifica avulsa. In caso di ulteriore parità fra due o più giocatori nella classifica avulsa, si conterà prima chi ha vinto più partite nel campionato. In caso di ulteriore parità, si procederà a una partita di spareggio di lunghezza concordata fra gli interessati. Senza accordo sulla lunghezza, deciderà il comitato tecnico. Se un membro del comitato tecnico dovesse essere coinvolto nella decisione, il presidente lo sostituirà momentaneamente.

Art. 7. Orologi

Anche nell'edizione 2025-2026 la modalità d'uso degli orologi sarà di preferenza per entrambe le categorie e per tutto il campionato, playoff compresi. "Di preferenza" si intende che l'orologio dovrà essere utilizzato obbligatoriamente se almeno uno dei due giocatori preferirà adoperarlo.

Riguardo all'impostazione del tempo, sono previsti 2 minuti per punto più 12 secondi per ogni singola mossa. Per praticità, oltre agli orologi in dotazione al circolo sarà possibile utilizzare anche app del cellulare adatte allo scopo.

Art. 8: Calendario

Il campionato comincerà il 29 Settembre 2025 e si svolgerà tutti i lunedì successivi. Il direttore del torneo, con debito preavviso, potrà modificare il calendario, dandone opportuna comunicazione sulla pagina Facebook e/o via Whatsapp. Nel mese di giugno, i play off verranno giocati tutti i lunedì e i giovedì.

Salvo imprevisti, i lunedì di gioco dovrebbero essere i seguenti:

Settembre 2025:	29
Ottobre 2025:	6, 13, 20 e 27
Novembre 2025:	3, 10, 17 e 24
Dicembre 2025:	1, 8, 15, e 22
Gennaio 2026:	12, 19 e 26
Febbraio 2026:	2, 9, 16 e 23
Marzo 2026:	2, 9, 16, 23 e 30
Aprile 2026:	6, 13, 20, e 27
Maggio 2026:	4, 11, 18 e 25
Giugno:	1, 8, 16 e 23

In rosso sono segnati i lunedì di riposo.

Art. 9.

Montepremi: formazione e suddivisione Il montepremi dei play-off è diviso al 70% per i partecipanti del girone GOLD e al 30% per i partecipanti del girone SILVER. Di queste percentuali, il 40% va al primo classificato, il 20 al secondo, il 10% ciascuno ai due semifinalisti, il 5% ciascuno ai due quarti finalisti e il 2,5 ai due ottavo finalisti. Per il girone SILVER, 40% al primo, 20% al secondo, 15% al terzo, 12% al quarto, 8% al quinto, 5% al sesto.

Art. 10.

Canali di comunicazione. Tutti gli annunci, le comunicazioni, le convocazioni ufficiali avverranno attraverso la piattaforma whatsapp. A tal proposito esiste un gruppo denominato Backgammon Club Roma Official al quale sarà obbligatorio aderire per poter ricevere tutte le informazioni ufficiali dirette a tutti i soci interessati le attività sociali, come sarà obbligatorio restare connessi al gruppo "Campionato 2025-26 per partecipare al campionato. Parallelamente, sarà aperta una "chat" denominata semplicemente Backgammon Club Roma FUN, dove l'adesione sarà libera.